

PLANO DO CURSO DE ERGONOMIA COMPUTACIONAL

CURSO | Curso de Ergonomia Computacional

DESCRIÇÃO | A Progene formação, no âmbito de formação profissional a nível nacional, cabe-lhe a responsabilidade da certificação das competências técnicas para o exercício da ergonomia na vida diária.

DESTINATÁRIO | Todo Indivíduo que aspira trabalhar em ergonomia.

REQUISITOS | Mínimo ensino médio concluído, idade igual ou superior a 18 anos.

DURAÇÃO | 40 horas, 30H - Prática | 10H Teóricas.

OBJECTIVO GERAL | No final da formação os participantes devem ser capazes de:

- Conhecer a importância da ergonomia.

OBJECTIVO ESPECÍFICO | No final da formação os participantes devem ser capazes de:

- Identificar como aplicar a ergonomia na vida prática.

METODOLOGIA | Exposição dialogada com utilização de exemplos e estudos de casos com debates e discussão em grupo.

AVALIAÇÃO | A avaliação dos módulos será contínua, formativa e também sumativa, assentes nos seguintes critérios:

10.00% PA (Participação na aula);

10.00% PA (Pontualidade e assiduidade);

30.00% AETI (Apresentação Escrita de um Trabalho Individual);

50.00% PEF (Prova Escrita Final).

A atribuição do Certificado de Formação profissional, é emitido pela PROGENE FORMAÇÃO e reconhecido pelo INEFOP (Instituto Nacional de Emprego e Formação Profissional), será efectuada aos Formandos que concluírem o curso com aproveitamento, que se traduz na média final do curso com nota mínima de 10 valores e cumprimento dos níveis de assiduidade acima descritos.

CONTEÚDOS DO CURSO

O Curso de ergonomia computacional está constituído com as seguintes abordagens:

- Introdução;
- Histórico;
- A Ergonomia e a Informática;
- Ergonomia Cognitiva;
- Ergonomia Participativa;
- Ergonomia e o Trabalho com Terminais de Vídeo;
- Ergonomia de Software;
- Ergonomia e as Páginas Web;
- O Olho Humano;
- Interação do Homem com o Computador (IHC);
- A Norma ISO 9241;
- O Comércio Electrónico;
- A Ergonomia no Contexto do Comércio Electrónico;
- Projeto de Páginas para Web;
- Técnicas de Avaliação das Páginas Web;
- Avaliação Heurística;
- Análise da Tarefa x Usuário;
- Testes de Usabilidade;
- Checklist.